

Microsoft CSP Minecraft: Education Edition (per user) (pro školy) předplatné 1 rok, vyúčtování měsíčně

cena vč DPH: **29 Kč**
cena bez DPH: 24 Kč



Kód zboží (ID): 5288029
PN: AAA-43680
Záruka: 24 měsíců

Microsoft Minecraft: Education Edition

Od pradávna se ví, že člověk může vyvíjet a rozvíjet své schopnosti a možnosti prostřednictvím hry. Hra nás „aktivuje“ a vede k soustředěné motivaci. Gamifikace pomocí Minecraft: Education Edition v sobě pojí zábavu, kreativitu, spolupráci a obsahuje podporu (nejen) programování, ale i ostatních předmětů.

Rámcový vzdělávací program přináší ve výuce informatiky zásadní změnu, kterou je důraz na rozvoj tzv. informatického myšlení. Takové myšlení by mělo vést žáky ke schopnosti řešit problémy, tj. schopnost problémy popsat, analyzovat a následně hledat to nejlepší řešení. A k rozvoji takového myšlení můžete využít i dlouhodobě nejpopulárnější počítačovou hru na světě - Minecraft.

Vzdělávací edice Minecraft: Education Edition má mnoho speciálních nástrojů pro podporu výuky, pro učitele informatiky je tím nejdůležitějším nástroj pro výuku programování. Ten je integrovaný přímo do hry jako takové, není tedy třeba nic dalšího instalovat, prostě v rámci hry stisknete klávesu "c" a můžete se pustit do programování.

Minecraft: Education Edition lze využít pro výuku různých předmětů, od matematiky a fyziky přes dějepis až po výuku cizích jazyků. V podstatě každý předmět má v Minecraftu své předpřipravené lekce, ale především může každý v Minecraftu vytvářet své vlastní. Právě tato možnost z něj činí v podstatě univerzální vzdělávací nástroj.

Licence je určena pro 1 uživatele.

ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

Typ licence: pro školy, CSP (Cloud Solution Provider)

Trvání licence: předplatné 1 rok (vyúčtování měsíčně)

Počet licencí: 1

Systémové požadavky:

Počítač: Operační systém: Windows 7 a novější, Chrome OS 83 a novější nebo macOS 10.13 High Sierra a novější
Procesor: Intel Core i3-3210 3,2 GHz nebo AMD A8-7600 APU 3,1 GHz a vyšší
Velikost operační paměti: 2 GB a více
Grafická karta: Integrovaná: Intel HD Graphics 4000 (Ivy Bridge) nebo AMD Radeon R5 series (Kaveri line) a vyšší, s podporou OpenGL 4.4
Dedikovaná: NVIDIA GeForce řady 400 nebo AMD Radeon HD řady 7000 a vyšší, s podporou OpenGL 4.4
Pevný disk: alespoň 1 GB volného místa na disku

iPad: Operační systém: iOS 11 a novější
Velikost operační paměti: 1 GB a více

Videonávod, jak zřídit školní tenant:

Program Cloud Solution Provider (CSP)

Cloud Solution Provider je komplexní licenční program Microsoftu, který vám umožní prodávat koncovým zákazníkům*:

- předplatné cloudových služeb - Microsoft 365, Office 365, Windows 365, Dynamics 365, Microsoft Azure
- předplatné licencí - SQL Server, Windows Server
- trvalé licence - Office, Windows 10/11, Windows Server, Exchange Server, SQL Server

Výhody programu CSP

- Měsíční pronájem aktuální verze daného softwaru s možností změny počtu licencí na měsíční bázi.
- Roční pronájem s fixací ceny na celý rok
- Snadná správa licencí z jednoho místa: Portál Office

Možnosti, jak prodávat CSP produkty:

1/ Staňte se prodejcem CSP produktů s přímou správou zákazníků - vy řešíte objednávání i správu licencí vašich koncových zákazníků* - vhodné pro pokročilejší uživatele

3 kroky, jak se stát prodejcem CSP licencí:

- Registrace do partnerské sítě Microsoft
- Přihlášení do CSP programu ZDE
- Spojení s poskytovatelem CSP licencí ZDE

Po propojení kontaktujte csp@100mega.cz pro dokončení nastavení vašeho účtu - musíme nastavit my ručně.

2/ Nechejte pracovat svého partnera - 100Mega za vás objedná licence vašemu zákazníkovi - my figurujeme jako reseller, my objednávané licence, řešíme vše za partnera, fakturace ale probíhá 100Mega -> partner -> koncový zákazník*

Pokud koncový zákazník tenant má, pošlete nám ho na csp@100mega.cz, koncového zákazníka s tenantem požádáte o udělení delegované správy, vzor žádosti s linkem Vám zašleme. Pokud tenant nemá, pošlete prosím informace o koncovém zákazníkovi na csp@100mega.cz (název, IČO, adresa, kontaktní osoba včetně telefonu a emailu). Tenant vytvoříme a koncovému zákazníkovi zašleme údaje pro jeho administraci.

* Koncový zákazník potřebuje pro objednání CSP licencí tenant - účet pro správu cloudových služeb Microsoft.

V případě že zákazník tenant nemá, tak reseller (100Mega) musí založit zákazníka v Partner Centru (ALEF platformě). Reseller poté napojí tenant školy - link si může sám najít ve svém Partner Centru. V případě založení tenantu koncového zákazníka od 100Megy dochází k propojení automaticky. Akademický zákazník musí mít tenant ověřený Microsoftem (MS prověřuje, že se opravdu jedná o EDU zákazníka). Podrobný návod na založení akademického zákazníka naleznete ZDE. Tip: Validace je rychlejší, když koncový uživatel poskytne email s doménou, kterou vlastní škola.

Předplatné CSP lze modifikovat (snižovat, rušit) max. 7 dnů od konce expirace. Předplatná CSP se automaticky prodlužují, pokud partner neřekne jinak a prodlužují se za aktuálních cenových podmínek, daných Microsoftem a vlivem kurzů. Poskytovatel není povinen o těchto skutečnostech partnera informovat předem, mělo by být prací partnera hlídat expirace svých zákazníků a zjišťovat jejich potřeby a informovat poskytovatele o potřebných změnách.

Více informací o programu CSP naleznete ZDE.

V případě nejasností se, prosím, obraťte na csp@100mega.cz

Microsoft Minecraft: Education Edition

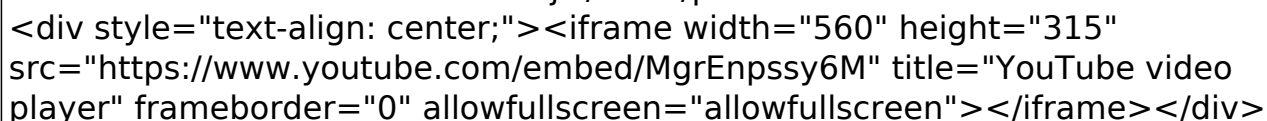
Od pradávna se ví, že člověk může vyvíjet a rozvíjet své schopnosti a možnosti prostřednictvím hry. Hra nás „aktivuje“ a vede k soustředěné motivaci.

Gamifikace pomocí Minecraft: Education Edition v sobě pojí zábavu, kreativitu, spolupráci a obsahuje podporu (nejen) **programování**, ale i ostatních předmětů.

Rámcový vzdělávací program přináší ve výuce informatiky zásadní změnu, kterou je důraz na rozvoj tzv. **informatického myšlení**. Takové myšlení by mělo vést žáky ke schopnosti řešit problémy, tj. schopnost problémy popsat, analyzovat a následně hledat to nejlepší řešení. A k rozvoji takového myšlení můžete využít i dlouhodobě **nejpopulárnější počítačovou hru na světě - Minecraft**.

Vzdělávací edice Minecraft: Education Edition má **mnoho speciálních nástrojů pro podporu výuky**, pro učitele informatiky je tím **nejdůležitějším nástroj pro výuku programování**. Ten je **integrován přímo do hry** jako takové, není tedy třeba nic dalšího instalovat, prostě v rámci hry stisknete klávesu "c" a můžete se pustit do programování.

Minecraft: Education Edition lze využít pro výuku různých předmětů, **od matematiky a fyziky přes dějepis až po výuku cizích jazyků**. V podstatě každý předmět má v Minecraftu své předpřipravené lekce, ale především může každý v Minecraftu vytvářet své vlastní. Právě tato možnost z něj činí v podstatě **univerzální vzdělávací nástroj**.

A YouTube video player embedded in the document, showing a video related to the topic.

Licence je určena pro **1 uživatele**.

ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

Typ licence: pro školy, CSP (Cloud Solution Provider)

Trvání licence: předplatné 1 rok (vyúčtování měsíčně)

Počet licencí: 1

Systémové požadavky:

Počítač:

Operační systém: Windows 7 a novější, Chrome OS 83 a novější nebo macOS 10.13 High Sierra a novější

Procesor: Intel Core i3-3210 3,2 GHz nebo AMD A8-7600 APU 3,1 GHz a vyšší

Velikost operační paměti: 2 GB a více

Grafická karta:

Integrovaná: Intel HD Graphics 4000 (Ivy Bridge) nebo AMD Radeon R5 series (Kaveri line) a vyšší, s podporou OpenGL 4.4

Dedikovaná: NVIDIA GeForce řady 400 nebo AMD Radeon HD řady 7000 a vyšší, s podporou OpenGL 4.4

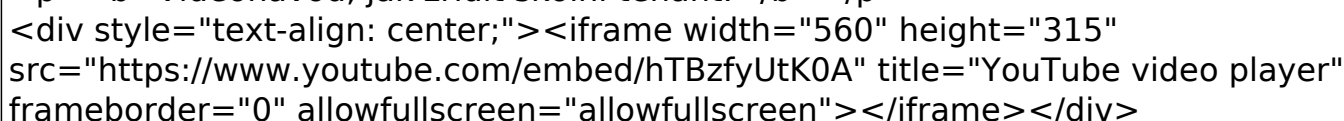
Pevný disk: alespoň 1 GB volného místa na disku

iPad:

Operační systém: iOS 11 a novější

Velikost operační paměti: 1 GB a více

Videonávod, jak zřídit školní tenant:

A YouTube video player embedded in the document, showing a video related to the topic.

<p>Program Cloud Solution Provider (CSP)</p>

<p>Cloud Solution Provider je komplexní licenční program Microsoftu, který vám umožní prodávat koncovým zákazníkům*:</p>

předplatné cloudových služeb - Microsoft 365, Office 365, Windows 365, Dynamics 365, Microsoft Azure

předplatné licencí - SQL Server, Windows Server

trvalé licence - Office, Windows 10/11, Windows Server, Exchange Server, SQL Server

<p>Výhody programu CSP</p>

Měsíční pronájem aktuální verze daného softwaru s možností změny počtu licencí na měsíční bázi.

Roční pronájem s fixací ceny na celý rok

Snadná správa licencí z jednoho místa: Portál Office

<p>Možnosti, jak prodávat CSP produkty:</p>

<p>1/ Staňte se prodejcem CSP produktů s přímou správou zákazníků - vy řešíte objednávání i správu licencí vašich koncových zákazníků* - vhodné pro pokročilejší uživatele</p>

<p>3 kroky, jak se stát prodejcem CSP licencí:</p>

Registrace do partnerské sítě Microsoft

Přihlášení do CSP programu ZDE

Spojení s poskytovatelem CSP licencí ZDE

<p>Po propojení kontaktujte csp@100mega.cz pro dokončení nastavení vašeho účtu - musíme nastavit my ručně.</p>

<p>2/ Nechejte pracovat svého partnera - 100Mega za vás objedná licence vašemu zákazníkovi - my figurujeme jako reseller, my objednáváme licence, řešíme vše za partnera, fakturace ale probíhá 100Mega -> partner -> koncový zákazník*</p>

<p>Pokud koncový zákazník tenant má, pošlete nám ho na csp@100mega.cz, koncového zákazníka s tenantem požádáte o udělení delegované správy, vzor žádosti s linkem Vám zašleme. Pokud tenant nemá, pošlete prosím informace o koncovém zákazníkovi na csp@100mega.cz (název, IČO, adresa, kontaktní osoba včetně telefonu a emailu). Tenant vytvoříme a koncovému zákazníkovi zašleme údaje pro jeho administraci.</p>

<p><i>* Koncový zákazník potřebuje pro objednání CSP licencí tenant - účet pro správu cloudových služeb Microsoft.</i></p>

<p>V případě že zákazník tenant nemá, tak reseller (100Mega) musí založit zákazníka v Partner Centru (ALEF platformě).

Reseler poté napojí tenant školy - link si může sám najít ve svém **Partner Centru**.

V případě založení tenantu koncového zákazníka od 100Megy dochází k propojení automaticky.

Akademický zákazník musí mít tenant ověřený Microsoftem (MS prověřuje, že se opravdu jedná o EDU zákazníka. Podrobný návod na založení akademického zákazníka naleznete **ZDE**.

Tip: Validace je rychlejší, když koncový uživatel poskytne email s doménou, kterou vlastní škola.

Předplatné CSP lze modifikovat (snižovat, rušit) max. 7 dnů od konce expirace. Předplatná CSP se automaticky prodlužují, pokud partner neřekne jinak a prodlužují se za aktuálních cenových podmínek, daných Microsoftem a vlivem kurzů. Poskytovatel není povinen o těchto skutečnostech partnera informovat předem, mělo by být prací partnera hlídat expirace svých zákazníků a zjišťovat jejich potřeby a informovat poskytovatele o potřebných změnách.

Více informací o programu CSP naleznete **ZDE**.

V případě nejasností se, prosím, obraťte na **csp@100mega.cz**